ORG 1000H

tabla db "a%b%c%" ;1000..1006

fin\_tabla db ? ; 1007

caracter db 26H ;1008

porcentaje db 25H ; 1009

cantidad db 0 ; 100A

ORG 3000H

REEMPLAZAR: MOV BX, SP

ADD BX, 2

MOV BX, [BX]

LOOP: MOV CL, [BX] ; en CL pongo elemento

CMP CL, CH ; comparo elemento y porcentaje

JNZ saltear

MOV [BX], AH ; reemplaza el & por el %

PUSH BX

MOV BX, DX ; la direc de la cantidad la pone en BX para acceder a mem

MOV CL, 1 ; piso CL total dsp lo cambia

ADD [BX], CL ; suma 1 en memoria

POP BX

saltear: INC BX

DEC AL

JNZ LOOP

RET

ORG 2000H

MOV BX, OFFSET tabla

MOV AL, OFFSET fin\_tabla - OFFSET tabla

MOV AH, caracter

MOV CH, porcentaje

MOV DX, OFFSET cantidad

PUSH BX

CALL REEMPLAZAR

POP BX

HLT

END